

Lebenslauf

[Link zum Foto](#)

Persönliche Daten

Name: Henning
Homepage: botanik-guerilla.org
Email: niner@botanik-guerilla.org

Bildungsweg

2018 - 2022
Studium: **Zeitabhängige Medien** - Sound Vision Games
Hochschule für angewandte Wissenschaften in Hamburg
- Master of Arts: Sehr gut
- Thema: Computergesteuerte elektromechanische Installationen

2007 - 2011
Studium: **Medientechnik** an der **Hochschule für angewandte Wissenschaften** in Hamburg
- Hauptstudium: Vertiefung 'Computergenerierte Medien'
- Dramaturgie/Didaktik/Designtheorie: 1.0
- Illustration/Grafik/Typografie: 1.7
- Digitale Bildbearbeitung/Animation: 2.0
- Online-/Offline-Produktion/Netze: 2.0
- Programmierung/Codierung: 2.0
- Fachprüfung: 1.0
- Diplomthema: **Independent Games - Entwicklung und Status in einem vom Mainstream geprägten Spielmarkt oder wie eine Treppe die Unendlichkeit erweitert** (inkl. Ausgestaltung eines selbstgenerativen 3D Platformer Games, welches mit Python programmiert wurde)
- **Diplomprüfung: Sehr gut**

2002 - 2007
Studium: **Informatik-Ingenieurwesen** an der **Technischen Universität Hamburg-Harburg**
- Vordiplom: bestanden
- Hauptstudium: Vertiefung '3D Computer Vision'
- Im Hauptstudium Wechsel zum praxisorientierteren Studium der Medientechnik

1991 - 2000
Schule: **Carl-Jacob-Burckhardt Gymnasium** Lübeck
- Abschluss: Abitur

Berufliche Erfahrung

dpa Deutsche Presse-Agentur GmbH
Programmierung eines Feedback-Hubs zur visuellen Aufbereitung der firmeneigenen News-Produkte (Java Spring Boot)

MK timelapse GmbH
Programmierung der Steuereinheiten für Zeitraffer-Kameras mit grafischer Benutzerschnittstelle (Java, NodeJS), sowie deren zentralen Verwaltungssoftware (NodeJS, VueJS, PHP)

dpa-infocom GmbH	Programmierung und Administration des Sport-Ticker Systems , sowie dessen Terminverwaltungssoftware (PHP, NodeJS)
KIKU – Kinderkulturhaus	Programmierung und Administration eines digitalen Werkzeugkastens für kreative Sprachbildung (Wordpress / PHP)
BuzzRank GmbH	Programmierung und Administration von Big Data Applikationen für den Bereich Social Media zum Marken- und Kampagnen-Monitoring (Python)
Sobooks GmbH	Ausarbeitung eines individuellen Rankingverfahrens (Heat), zur Ermittlung von interessanten Büchern auf Grundlage der sozialen Interaktionen
SocialObjects GmbH	Programmierung von Mobile-/Web-Apps und -pages im Bereich Social Media und FinTech (PHP / Python / React Native)
WaltersWelt H. Wieland & Stefan Klug GbR	Georeferenzierungsdienst für Wanderkarten - Programmierung von Services zur Ermittlung von Positions- und Höheninformationen (Python)
Snapdragon Games GmbH	Spieleprogrammierung für die Handheld Spielekonsole Nintendo DS . Darunter mehrere Minigames für Stylus, sowie Backend Tools für Assetoptimierung
Hochschule für angewandte Wissenschaften Hamburg	Assistenz im Labor für Elektronik & Informatik . Serveradministration von internen Servern für u.a. verteiltes Rechnen (Render- und Compilerfarm)
Simplessus GmbH & Co. KG	Konzeptionelles Design (Adobe Indesign / Photoshop) und Programmierung von Webseiten (typo3 / Adobe Flash / Flex)
gimmickmedia GmbH	Modelling von 3D-Objekten in Autodesk Maya für Lern- und Werbefilme. Erstellung von dynamischen Werbebannern und Webtutorials mit Flash und Actionscript
Technischen Universität Hamburg - Harburg	Wissenschaftliche Hilfskraft - Programmierung von Schadenanalysesoftware für die Produktion und Verarbeitung von einzelnen Werkstücken (Java / Actionscript)
Dräger Medical AG	Fertigung von elektronischen Bauteilen für firmeneigene Beatmungsgeräte, sowie Konzeption von unterstützenden Fertigungsprozessen
Hamburg-Mannheimer Versicherungs-AG	P.O.S.-Marketing and Dialog-Marketing. Programmierung und Pflege von Internetauftritten firmeneigener Produkte (PHP / Javascript)

Zivildienst

2000 - 2001	Zivildienst in den Werkstätten für Menschen mit Beeinträchtigungen der Vorwerker Diakonie in Lübeck
-------------	---

Sprachkenntnisse

Englisch:	Sehr gute Kenntnisse
Französisch:	Grundkenntnisse
Spanisch:	Grundkenntnisse

Kenntnisse

Sehr gute Erfahrung mit den gängigen Betriebssystemen (Linux, Mac OS, MS Windows)
Sehr gutes Wissen in High-Level Programmiersprachen (z.B. C, C++, Python, C#, Java, PHP)
Sehr guter Umgang mit Code-Frameworks, wie NodeJS, VueJS, Spring Boot, Django
Sehr gut bewandert mit gängigen Datenbanken (MySQL, postgresSQL, mongoDB)
Sehr gute Handhabung von Bearbeitungssoftware, wie Photoshop, Illustrator, Flash und deren
OpenSource Varianten
Sehr gute Kenntnisse in 3D Anwendungen, wie Blender und Maya