

# Lebenslauf

[Link zum Foto](#)

## Persönliche Daten

---

Name:	Henning
Homepage:	<a href="http://botanik-guerilla.org">botanik-guerilla.org</a>
Email:	niner@botanik-guerilla.org

## Bildungsweg

---

2018 - 2022	Studium: <b>Zeitabhängige Medien</b> - Sound Vision Games <b>Hochschule für angewandte Wissenschaften</b> in Hamburg - Master of Arts: Sehr gut - Thema: Computergesteuerte elektromechanische Installationen
2007 - 2011	Studium: <b>Medientechnik</b> an der <b>Hochschule für angewandte Wissenschaften</b> in Hamburg - Hauptstudium: Vertiefung 'Computergenerierte Medien' - Dramaturgie/Didaktik/Designtheorie: 1.0 - Illustration/Grafik/Typografie: 1.7 - Digitale Bildbearbeitung/Animation: 2.0 - Online-/Offline-Produktion/Netze: 2.0 - Programmierung/Codierung: 2.0 - Fachprüfung: 1.0 - Diplomthema: <b>Independent Games - Entwicklung und Status in einem vom Mainstream geprägten Spieldemarkt oder wie eine Treppe die Unendlichkeit erweitert</b> (inkl. Ausgestaltung eines selbstgenerativen 3D Platformer Games, welches mit Python programmiert wurde) - <b>Diplomprüfung: Sehr gut</b>
2002 - 2007	Studium: <b>Informatik-Ingenieurwesen</b> an der <b>Technischen Universität Hamburg-Harburg</b> - Vordiplom: bestanden - Hauptstudium: Vertiefung '3D Computer Vision' - Im Hauptstudium Wechsel zum praxisorientierteren Studium der Medientechnik
1991 - 2000	Schule: <b>Carl-Jacob-Burckhardt Gymnasium</b> Lübeck - Abschluss: Abitur

## Berufliche Erfahrung

---

dpa Deutsche Presse-Agentur GmbH	<b>Programmierung eines Feedback-Hubs</b> zur visuellen Aufbereitung der firmeneigenen News-Produkte (Java Spring Boot)
MK timelapse GmbH	<b>Programmierung der Steuereinheiten</b> für Zeitraffer-Kameras mit grafischer Benutzerschnittstelle (Java, NodeJS), sowie deren zentralen Verwaltungssoftware (NodeJS, VueJS, PHP)

dpa-infocom GmbH	<b>Programmierung</b> und Administration des <b>Sport-Ticker Systems</b> , sowie dessen Terminverwaltungssoftware (PHP, NodeJS)
KIKU - Kinderkulturhaus	<b>Programmierung</b> und Administration <b>eines digitalen Werkzeugkastens</b> für kreative Sprachbildung (Wordpress / PHP)
BuzzRank GmbH	Programmierung und Administration von <b>Big Data Applikationen</b> für den Bereich Social Media zum Marken- und Kampagnen-Monitoring (Python)
Sobooks GmbH	<b>Ausarbeitung eines individuellen Rankingverfahrens</b> (Heat), zur Ermittlung von interessanten Büchern auf Grundlage der sozialen Interaktionen
SocialObjects GmbH	<b>Programmierung von Mobile-/Web-Apps und -pages</b> im Bereich Social Media und FinTech (PHP / Python / React Native)
WaltersWelt H. Wieland & Stefan Klug GbR	Georeferenzierungsdienst für Wanderkarten - <b>Programmierung von Services</b> zur Ermittlung von Positions- und Höheninformationen (Python)
Snapdragon Games GmbH	<b>Spieleprogrammierung für die Handheld Spielekonsole Nintendo DS</b> . Darunter mehrere Minigames für Stylus, sowie Backend Tools für Assetoptimierung
Hochschule für angewandte Wissenschaften Hamburg	Assistenz im Labor für Elektronik & <b>Informatik</b> . Serveradministration von internen Servern für u.a. verteiltes Rechnen (Render- und Compilerfarm)
Simplessus GmbH & Co. KG	Konzeptionelles Design (Adobe Indesign / Photoshop) und <b>Programmierung von Webseiten</b> (typo3 / Adobe Flash / Flex)
gimmickmedia GmbH	<b>Modelling von 3D-Objekten</b> in Autodesk Maya für Lern- und Werbefilme. Erstellung von dynamischen Werbebanner und Webtutorials mit Flash und Actionscript
Technischen Universität Hamburg - Harburg	Wissenschaftliche Hilfskraft - <b>Programmierung von Schadenanalysesoftware</b> für die Produktion und Verarbeitung von einzelnen Werkstücken (Java / Actionscript)
Dräger Medical AG	Fertigung von elektronischen Bauteilen für firmeneigene Beatmungsgeräte, sowie Konzeption von unterstützenden Fertigungsprozessen
Hamburg-Mannheimer Versicherungs-AG	P.O.S.-Marketing and Dialog-Marketing. <b>Programmierung</b> und Pflege <b>von Internetauftritten</b> firmeneigener Produkte (PHP / Javascript)

## Zivildienst

---

2000 - 2001	Zivildienst in den Werkstätten für Menschen mit Beeinträchtigungen der Vorwerker Diakonie in Lübeck
-------------	---

## Sprachkenntnisse

---

Englisch:	Sehr gute Kenntnisse
Französisch:	Grundkenntnisse
Spanisch:	Grundkenntnisse

## Kenntnisse

---

Sehr gute Erfahrung mit den gängigen Betriebssystemen (Linux, Mac OS, MS Windows)  
Sehr gutes Wissen in High-Level Programmiersprachen (z.B. C, C++, Python, C#, Java, PHP)  
Sehr guter Umgang mit Code-Frameworks, wie NodeJS, VueJS, Spring Boot, Django  
Sehr gut bewandert mit gängigen Datenbanken (MySQL, PostgreSQL, mongoDB)  
Sehr gute Handhabung von Bearbeitungssoftware, wie Photoshop, Illustrator, Flash und deren OpenSource Varianten  
Sehr gute Kenntnisse in 3D Anwendungen, wie Blender und Maya